



# «Сучасні інформаційні технології в освіті і науці»

Збірник матеріалів

УМАНЬ – 2024

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини  
Інститут цифровізації освіти НАПН України  
Український державний університет імені Михайла Драгоманова  
Тернопільський національний педагогічний університет  
імені Володимира Гнатюка  
Університет Григорія Сковороди в Переяславі

## СУЧАСНІ ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В ОСВІТІ І НАУЦІ

Збірник матеріалів XV Всеукраїнської науково-практичної  
конференції для молодих учених та здобувачів освіти  
(м. Умань, 25–26 квітня 2024 р.)

**За редакцією М. О. Медведєвої**

Умань  
2024

**Головний редактор:**

Медведєва М.О., кандидат педагогічних наук, доцент, завідувач кафедри інформатики  
i           ІКТ           Уманського           державного           педагогічного           університету  
імені Павла Тичини

**Редакційна колегія:**

Махомета Т.М., кандидат педагогічних наук, доцент, професор кафедри вищої математики та МНМ, декан факультету фізики, математики та інформатики Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини;

Ткачук Г.В., доктор педагогічних наук, професор, професор кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини;

Жмуд О.В., кандидат педагогічних наук, доцент, доцент кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини;

Криворучко І.І., викладач кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини;

Ковтаник М.С., викладач кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини;

Тітова Л.О., викладач кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини

**Рецензенти:**

Шевчук Л.Д., доктор педагогічних наук, професор, завідувач кафедри математики, інформатики та методики навчання Університету Григорія Сковороди в Переяславі;

Антонюк Д.С., кандидат педагогічних наук, доцент, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення Державного університету «Житомирська політехніка»;

Тягай І.М., кандидат педагогічних наук, доцент, доцент кафедри вищої математики та методики навчання математики Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини

*Рекомендовано до друку вченовою радою  
факультету фізики, математики та інформатики  
Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини  
(протокол № 10 від 25 квітня 2024 року).*

Сучасні інформаційні технології в освіті і науці : зб. матеріалів XV Всеукр. наук.-  
C91      практ. конф. для молодих учених та здобувачів освіти, (м. Умань, 25-26 квіт. 2024 р.) /  
МОН України, Уманський держ. пед. ун-т імені Павла Тичини, Ін-т цифров. освіти  
НАПН України [та ін.] ; за ред. М. О. Медведєвої ; [редкол.:  
Т. М. Махомета, Г. В. Ткачук, О. В. Жмуд [та ін.]. – Умань, 2024. – 216 с.

У збірнику подано тези доповідей учасників XV Всеукраїнської науково-практичної конференції для молодих учених та здобувачів освіти «Сучасні інформаційні технології в освіті і науці», в яких представлено актуальні проблеми організації та удосконалення освітнього процесу середньої та вищої школи засобами інформаційно-комунікаційних технологій та результати наукових досліджень у галузі педагогічних наук.

Автори опублікованих матеріалів несуть повну відповідальність за достовірність наведених фактів, цитат, статистичних даних, власних імен та інших відомостей. Тези друкуються в авторській редакції.

УДК 004:[ 37+001](06)

## **БУРЛАКОВ Я.О.**

*студент 1 курсу ОС «Магістр» факультету фізики,  
математики та інформатики*

**Науковий керівник: Ковтанюк М.С.**

*викладач кафедри інформатики і інформаційно-комунікаційних технологій  
Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини*

### **ВИКОРИСТАННЯ ВЕБРЕСУРСІВ ПІД ЧАС ВИВЧЕННЯ ПРОГРАМУВАННЯ**

У сучасному світі доступ до інформації стає все легше завдяки розвитку технологій. Інтернет став потужним інструментом у навчанні, особливо у сфері програмування. Використання вебресурсів у процесі вивчення програмування має значний вплив на якість освіти та розвиток навичок студентів.

Процес навчання із використанням доступних технологій наразі є невід'ємною частиною освіти, що також є важливим аспектом у процесі введення здобувача в інформаційне середовище. Задача викладача – майстерне володіння можливостями сучасних вебтехнологій у інформаційному середовищі.

На сьогодні, дистанційна робота із здобувачами стала невід'ємною частиною сучасного процесу навчання. Щоб покращити якість освіти, викладачі використовують у своїй практиці різноманітні платформи та інструменти задля ефективної взаємодії із здобувачами під час навчання.

Використання відеоконференцій, онлайн-класів, спільних онлайн-документів та інших інтерактивних ресурсів, що дозволяють створити віртуальне навчальне середовище, де здобувачі зможуть отримати якісну освіту на відстані.

Є багато вебресурсів та онлайн-сервісів, що можуть допомогти як викладачу, так і здобувачу освіти краще освоїти матеріал. Прикладами таких вебресурсів можуть стати онлайн платформи Codecademy, Coursera, Prometheus, FreeCodeCamp, Udemy, LeetCode та багато інших. Вони пропонують різноманітний спектр курсів з програмування, включаючи окремі мови програмування, такі як, Python, JavaScript C# та інші. Ці вебресурси надають

можливість вивчати матеріал у власному темпі та в будь-який час, що робить їх ідеальними для самоосвіти.

Зазвичай, подібні ресурси пропонують різноманітні форми навчання. У своїй структурі часто мають перелік відеоуроків, завдань та тестів. Для допомоги із вирішенням вправ існує обговорення в чаті з іншими користувачами. Це робить процес навчання для здобувачів продуктивнішим.

Перевагою вивчення програмування за допомогою вебресурсів є наявність завдань та проектів, які дозволяють здобувачам застосовувати отримані знання на практиці. Це сприяє розвитку базових навичок у програмуванні, а також вміння використовувати знання, набуті під час вивчення курсів.

### ***Список використаних джерел***

1. Ковтанюк М.С., Криворучко І.І. Вивчення мови програмування Python за допомогою вебресурсів. *Сучасні інформаційні технології в освіті і науці* : матеріали III Всеукр. наук. Інтернет-конф., м. Умань, 26-27 берез. 2021 р. Умань, 2021. С. 59–61. URL: <https://dspace.udpu.edu.ua/handle/123456789/13602>.
2. Медведєва М.О., Жмурко О.І., Криворучко І.І., Ковтанюк М.С. Організація продуктивної взаємодії між учасниками освітнього процесу в умовах дистанційного навчання: аналіз сучасних додатків. *Науковий часопис*. 2021. Т. 1, № 80. С. 248–255. DOI: <https://doi.org/10.31392/NPU-nc.series5.2021.80.2.08>.

## ЗМІСТ

<b>FENG ZIYUAN</b> The development opportunities of online music education .....	3
<b>LI HAIYU</b> Construction method and case study of Smart Classroom under information technology environment .....	6
<b>LI XIAOQING</b> Interactive feedback on the thinking of information technology services in classroom teaching .....	10
<b>LIN FANG</b> Online services used in education in China.....	16
<b>ZAIETS V.O.</b> The newest methods and approaches to learning in the New Ukrainian School .....	18
<b>БАТРИНЧУК С.Б.</b> Кейс-технологія на уроках інформатики у базовій школі .....	20
<b>БЕРБЕГА Л.В.</b> Сучасні виклики освіти та гейміфікація як шлях до їх подолання .....	22
<b>БІЛОУСОВА К.О.</b> Формування критичного мислення учнів засобами інформаційно-комунікаційних технологій (ІКТ) .....	24
<b>БОГРУСЬКИЙ О.М., СНІГУР М.О.</b> Використання інтерактивних онлайн-ресурсів при вивченні теорії графів.....	27
<b>БОЙКО С.М., КОЦЮРУБА Р.Б.</b> Аспекти забезпечення надійної ідентифікації та автентифікації учасників освітнього процесу в системах дистанційного навчання .....	30
<b>БОНДАР В.В.</b> Оптимізація освітнього процесу через використання мобільних технологій .	32
<b>БУРЛАКОВ Д.О.</b> Використання вебресурса Blackbox.AI під час вивчення дисципліни програмування .....	35
<b>БУРЛАКОВ Я.О.</b> Використання вебресурсів під час вивчення програмування .....	37
<b>ВДОВ Д.В.</b> Методика навчання інформатики учнів в умовах воєнного стану .....	39
<b>ВОЗНОСИМЕНКО Д.А.</b> Використання освітніх платформ на уроках математики в умовах НУШ .....	41
<b>ВОЛКОВ О.О.</b> Вивчення функціональної лінії на основі поєднання традиційних та електронних засобів навчання .....	44
<b>ГРИГОРЕНКО А.А.</b> Формування технологічної компетентності здобувачів засобами імерсивних технологій.....	47
<b>ГРУННИК С.А.</b> Інформаційно-комунікаційні технології в освіті .....	50
<b>ГРУШОВА А.Є.</b> Використання мобільних застосунків під час вивчення програмування....	52
<b>ГРУШОВА А.Є.</b> Хмарні сховища .....	55
<b>ГУНІНА Н.В.</b> Рекомендації щодо проведення онлайн-уроків інформатики для учнів старших класів .....	58
<b>ДАЦЮК Г.М.</b> Використання цифрових ресурсів для організації навчання дітей з особливими освітніми потребами .....	61
<b>ДЕРЕВ'ЯНКО В.М.</b> Використання web-сервісів в освітньому процесі .....	63
<b>ДМИТРІЄВ В.В.</b> Актуальні виклики та перспективи викладання комп’ютерної графіки в сучасній школі.....	65
<b>ДУБОВИК В.В.</b> Особливості розв’язування рівнянь з параметрами у 8 класі за допомогою системи Geogebra .....	68
<b>ЄВТИХЕВІЧ А.В., МАКСЮТА Д.І.</b> Форми і методи використання ІКТ у навчанні природничо-наукових дисциплін .....	71

<b>ЄФРЕМОВА О.С.</b> Інтеграція STEM-освіти в шкільний курс інформатики за допомогою платформи Microsoft 365 .....	74
<b>ІВОНЧАК Н.Д.</b> Використання онлайн-щоденників (блогів) у навченні англійської мови ....	77
<b>КЛИМЧУК С.С.</b> Використання засобів візуального програмування в освітньому процесі ..	82
<b>КЛИМЧУК С.С.</b> Розвиток мультикультурної освіти в Україні .....	84
<b>КЛИМЧУК С.С.</b> Створення карт знань за допомогою штучного інтелекту.....	87
<b>КОВТАНЮК М.С.</b> Онлайн-курси для вивчення мови програмування Python.....	90
<b>КОЛУМБЕТ М.А.</b> Сучасні інформаційні технології в роботі шкільного психолога.....	93
<b>КОРОЛЬ С.А.</b> Використання інноваційних технологій в освітньому процесі .....	96
<b>КРИВОРУЧКО І.І.</b> Особливості використання онлайн-сервісу Coolors для підтримки інклюзивного навчання .....	98
<b>КРИВОРУЧКО І.І., ГОРБАЧЕНКО С.М.</b> Особливості проведення дидактичних ігор на уроках інформатики з використанням програмних засобів.....	101
<b>КРИВОРУЧКО І.І., ЯМКОВЕНКО В.О.</b> Використання сервісів для генерації зображень на базі штучного інтелекту .....	103
<b>КУЦ Д.А.</b> Використання доповненої реальності при викладанні інформатики в школі .....	107
<b>ЛЄДОК М.В.</b> Використання хмарних сервісів при підготовці майбутніх учителів інформатики.....	110
<b>ЛУКІЯНЧУК І.В.</b> Мультимедійність та інтерактивність у навченні: переваги та виклики для професійної діяльності вчителів української мови та літератури.....	113
<b>МАЗУР М.О.</b> Засоби та обладнання для навчання в галузі STEM .....	116
<b>МАКСЮТА Д.І.</b> Методика використання комп’ютерної програми «The Game of Life» у викладанні природничих дисциплін .....	119
<b>МАЛІЦЬКИЙ М.Д.</b> Використання ChatGPT в освітньому процесі.....	122
<b>МАЛІЦЬКИЙ М.Д.</b> Використання STEM-освіти у Новій Українській Школі .....	125
<b>МАНЗЮК М.С.</b> Моделювання і симуляції в ІКТ-освіті .....	128
<b>МАНЗЮК М.С.</b> Основи програмування в середовищі Scratch у початковій школі.....	131
<b>МЕДВЕДЄВА А.О.</b> ІКТ як засіб формування національно-патріотичної свідомості на заняттях з української мови .....	134
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., БОГУЛЬСЬКА Є.В.</b> Методика використання гейміфікації на уроках інформатики.....	136
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., ЗАТОКА В.П.</b> Можливості використання проектних технологій для розвитку інформаційно-цифрової компетентності здобувачів освіти .....	140
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., ОСТАПЕНКО О.В.</b> Роль 3D-графіки у сучасному освітньому просторі.....	142
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., ОСТАПЧУК С.В.</b> Класифікація STEAM-проектів, реалізованих у Scratch.....	145
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., СОЛДУГЕЙ Л.М.</b> Вибір методів формування підприємницької компетентності та фінансової грамотності на уроках інформатики.....	148
<b>МЕДВЕДЄВА М.О., ЦЕЛІК Н.С.</b> Використання хмарних технологій для підготовки до уроків.....	151
<b>МИХАЙЛИШИН М.І.</b> Використання Інтернету Речей для розробки музичної скриньки..	154

<b>МУСІЄНКО О.О.</b> Використання онлайн-сервісу Educaplay в освітньому процесі.....	157
<b>ПАЛАМАРЧУК І.О.</b> Використання цифрових технологій в освіті .....	160
<b>ПАЛАМАРЮК І.В.</b> Інформаційно-цифрова компетентність сучасного вчителя: аргументи значущості .....	162
<b>ПОДОЛЯН В.В.</b> Психолого-педагогічний аспект застосування інформаційно-комунікаційних технологій на уроках англійської мови в початковій школі.....	166
<b>ПОДОЛЯНЮК В.В.</b> Використання мобільних додатків та ігрових технологій для залучення учнів до навчання.....	169
<b>ПОЛІЩУК І.В.</b> Використання інтерактивних онлайн-платформ для розвитку патріотичного виховання на уроках математики .....	173
<b>ПОЛЯХ К.В.</b> Застосування динамічного середовища Geogebra під час вивчення числових функцій.....	175
<b>ПОТЕЛЕЩЕНКО Д.В.</b> Інновації в інформаційних технологіях на уроках математики НУШ .....	178
<b>РИБАЧУК Д.О.</b> Застосування ІКТ для глобалізації освіти.....	181
<b>РОМАНКЕВИЧ В.Ф.</b> Реалізація технологій «машинне учіння» на платформі «Дія.Освіта».....	183
<b>СЕРБІНА Є.Р.</b> Тенденції розвитку освітніх інформаційно-комунікаційних технологій.....	185
<b>СЛОКВІН П.В.</b> Використання хмарних та мобільних технологій в освітньому процесі .....	188
<b>СТЕПАНОВ М.В.</b> Використання штучного інтелекту від MagicSchool.AI в професійній діяльності вчителя.....	191
<b>СУРОВЕЦЬ Ю.М.</b> Використання графічного редактора Corel Draw у дизайнерських рішеннях.....	194
<b>ТІТОВА Л.О.</b> Використання Quizizz в освітній діяльності.....	196
<b>ТІТОВА Л.О., ЯМКОВЕНКО В.О.</b> QuestionWell: штучний інтелект в освіті.....	199
<b>ШЕВЧУК Б.В.</b> Моделі віртуального середовища інформатичної підготовки фахівців професійного навчання: огляд і перспективи .....	202
<b>ШМУНДИР Д.Я.</b> Формування алгоритмічного мислення учнів 5-6 класів НУШ на уроках інформатики.....	205
<b>ШУЛЯК А.С.</b> Використання імплементацій ШІ в освіті.....	208
<b>ЯРЕМЧУК Л.Ю.</b> Методика використання програмно-педагогічних засобів навчання на уроках інформатики.....	211