Т.В.Бондаренко

**Застосування вільного програмного забезпечення у навчальному процесі середньої школи**

На сьогодні програмне забезпечення проникло в усі сфери життя людини. Використовують його і у навчальних закладах. Проте, у світлі зростаючої ролі інформації та інформатизації виникають проблеми випадків безліцензованого їх використання.

Так, за підрахунками учителів звичайної школи, лише на один персональний комп’ютер потрібно програмного продукту на суму, еквівалентну 5000 грн.

При цьому, Міністерство освіти пропонує школам взяти на себе функцію нарощування програмного забезпечення, шляхом участі у різного роду програмах на кшталт Get Genuine Windows ® Agreement for Academic (GGWA-A). Але такі та інші програми, у більшості, випадків є разовими. Безкоштовно можна користуватися кілька років, але потім все одно необхідно їх ліцензувати.

Тому, використання вільного програмного забезпечення в умовах школи – найкращий та найбільш актуальний варіант інформаційного забезпечення.

Вільне або відкрите програмне забезпечення (англ. free libre open-source software) – це програмне забезпечення, ліцензією якого забезпечене право користувача використовувати, копіювати, вивчати, змінювати та поліпшувати його.

До розгляду пропонуємо наступну комплектацію персонального комп’ютера відкритим програмним забезпеченням.

1. Linux (Mandriva, AltLinux, Ubuntu) – серверна операційна система;
2. LibreOffice – вільний незалежний офісний пакет з відкритим вихідним кодом, що складається з наступних частин:
* LibreOffice Writer – програма для роботи з текстовими документами і візуальним редактором HTML;
* LibreOffice Calc – програма для роботи з електронними таблицями;
* LibreOffice Draw – програма для створення і редагування векторних графічних зображень;
* LibreOffice Impress – програма підготовки презентацій;
* LibreOffice Base – механізм підключення до зовнішніх СУБД і вбудована СУБД HSQLDB;
* LibreOffice Math – редактор математичних формул.
1. ClamAntivirus – [антивірусн](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D1%82%D0%B8%D0%B2%D1%96%D1%80%D1%83%D1%81%D0%BD%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B0)е [вільне програмне забезпечення](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%96%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BD%D0%B5_%D0%B7%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%B7%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8F), яке інтегруючись з [серверами електронної пошти](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%88%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D0%B9_%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80) здійснюють перевірку [файлів](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB), прикріплених до повідомлень.
2. Gimp – [растровий графічний редактор](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D0%B9_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80), із деякою підтримкою [векторної графіки](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D0%BA%D0%B0).
3. Inkscape - [вільний](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%96%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BD%D0%B5_%D0%B7%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%B7%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8F) редактор [векторної графіки](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D0%BA%D0%B0) з можливостями, подібними до можливостей [Illustrator](http://uk.wikipedia.org/wiki/Adobe_Illustrator), [Freehand](http://uk.wikipedia.org/w/index.php?title=Freehand&action=edit&redlink=1), [CorelDraw](http://uk.wikipedia.org/wiki/CorelDraw) або [Xara Xtreme](http://uk.wikipedia.org/w/index.php?title=Xara_Xtreme&action=edit&redlink=1).
4. SynfigStudio – потужна безкоштовна програма для створення анімації. Однією з незвичайних особливостей цієї програми є функція під назвою tweening. Вона дозволяє в автоматичному режимі створювати проміжні кадри необхідні для створення анімації.
5. Kompozer – безкоштовний HTML-редактор, що дозволяє створювати власні веб-документи.
6. KBasic Professional – комбінує в собі тільки найкращі якості BASIC і Visual Basic, а також забезпечує 100 % зворотну сумісність з ними, тому що має ідентичний синтаксис.
7. Cuneiform – програма для оптичного розпізнавання тексту документів в редагований вигляд. Результати роботи програми можна редагувати в офісних програмах і текстових редакторах і зберігати у доступних форматах, проводити повнотекстовий пошук.
8. Google Tanslate – служба безкоштовного онлайн-перекладу.
9. iTalc – програми для керування навчальними класами.
10. StarDict – електронний [словник](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%B8%D0%BA) з відкритим кодом, здатний, окрім власне перекладу, озвучувати слова, використовувати нечіткі запити і [шаблони](http://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD), пошук в онлайнових словниках.
11. KTouch - тренажер клавіатури.
12. Kompozer – Quanta - це відкритий інструмент для веб-розробки.

Таким чином, можна вважати, що склалася певна спільнота людей, зацікавлених у використанні відкритих ресурсів в освіті і нагромаджено певний досвід такого використання. Створено певні Інтернет-ресурси, через які має координуватися ця робота. Це говорить про достатньо великий інтерес світової педагогічної громади до даної теми та перспективи щодо впровадження відкритого програмного забезпечення в українській освіті.